

6 PETITS JEUX POUR TOUT SAVOIR SUR LA COLLECTE ET LE RECYCLAGE



JEU N°1

- Remplis la grille en fonction du nombre de lettres de chaque mot
- Reporte dans la grille du bas les lettres numérotées et tu découvriras un des buts du recyclage

4 lettres

- pile

5 lettres

- geste
- trier

6 lettres

- nature

7 lettres

- déchets
- énergie
- lumière
- respect

8 lettres

- collecte
- décharge
- nettoyer

9 lettres

- pollution
- recyclage

12 lettres

- récupération

13 lettres

- biodégradable

14 lettres

- responsabilité

		v												
1	2		2	3	4	5	5	2	6	2	7	8		

1	9	10	11	12	3	2



JEU N°2

■ Lis bien les textes et **remets chaque pile à sa place**, en fonction de son utilisation

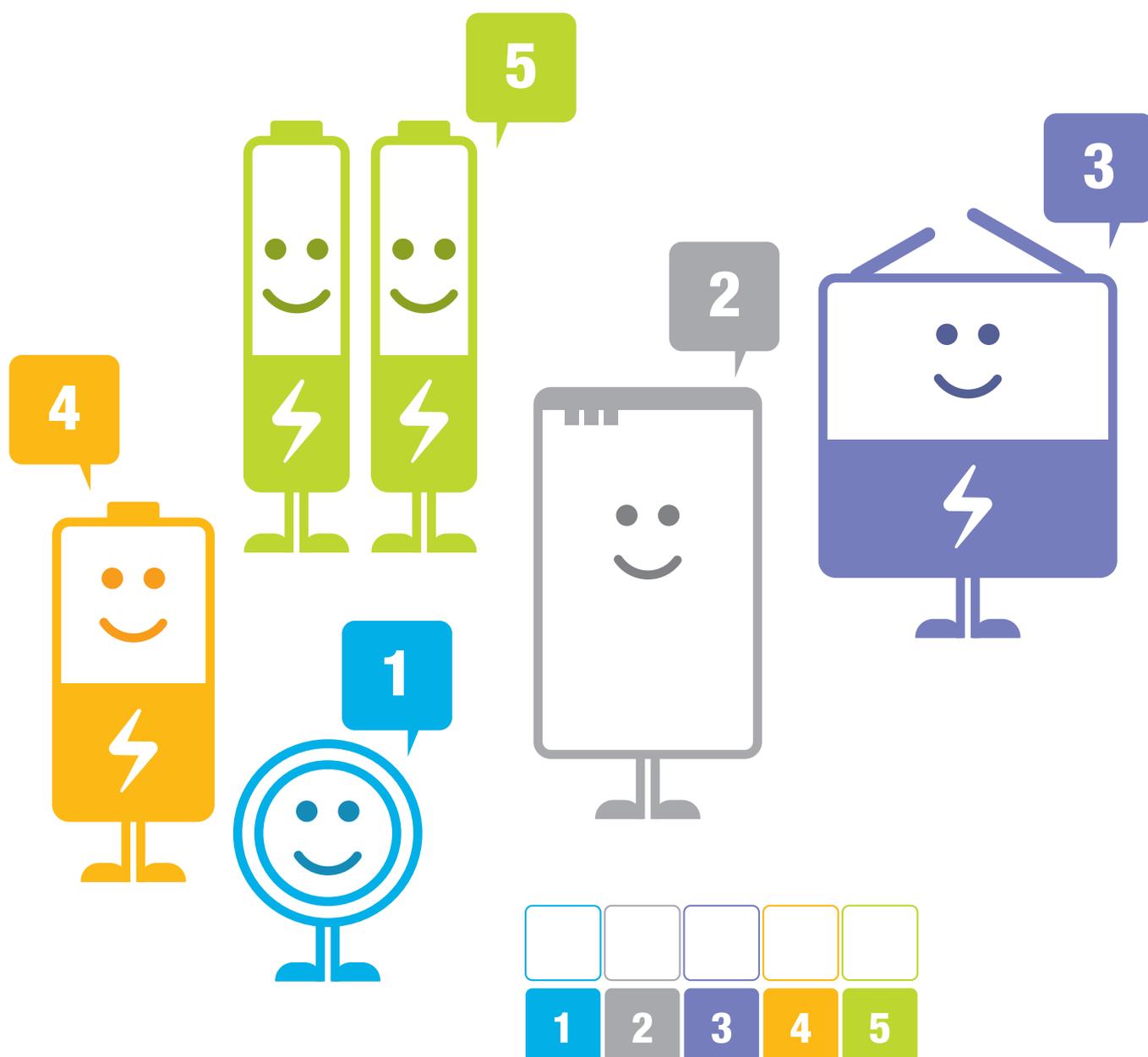
A **Moi, j'aime les jouets gourmands comme les voitures télécommandées !**

B **Petite mais puissante, j'adore les calculatrices.**

C **Moi, on me trouve plutôt dans les lampes de poche.**

D **Je suis rechargeable, tant mieux, parce je vis dans les téléphones !**

E **Nous, on fonctionne souvent par deux, dans les télécommandes.**



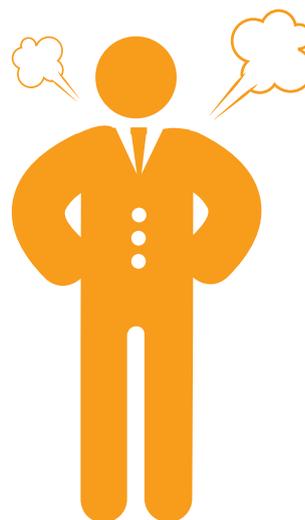
JEU N°3

■ Trouve les 7 différences entre ces deux cubes de collecte Corepile



JEU N°4

- **Quel maladroit !!** Ce spécialiste de la pile a renversé tout son stock !
- **Compte le nombre de piles** et ça te donnera un indice pour connaître la VRAIE proportion de piles recyclées en France, A, B ou C ?



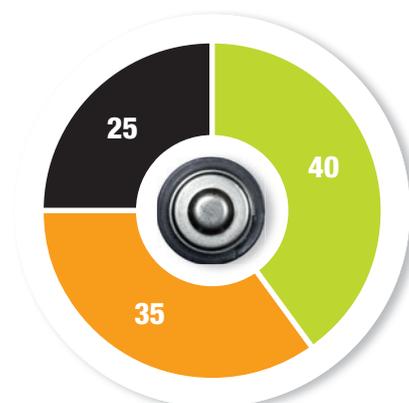
- Proportion de piles recyclées
- Proportion de piles stockées chez les gens
- Proportion de piles jetées aux ordures !



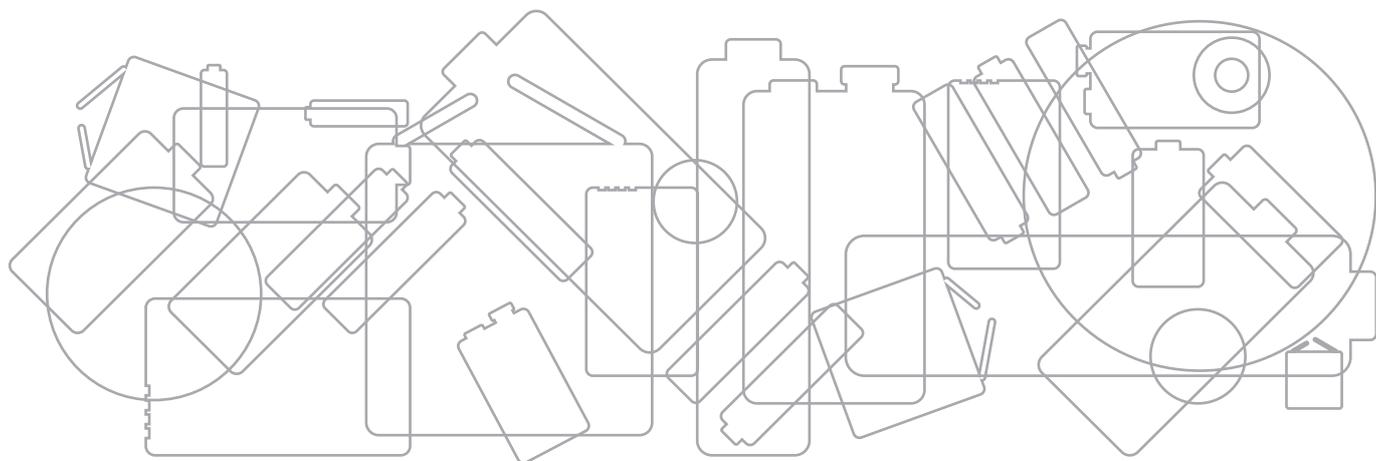
A



B



C

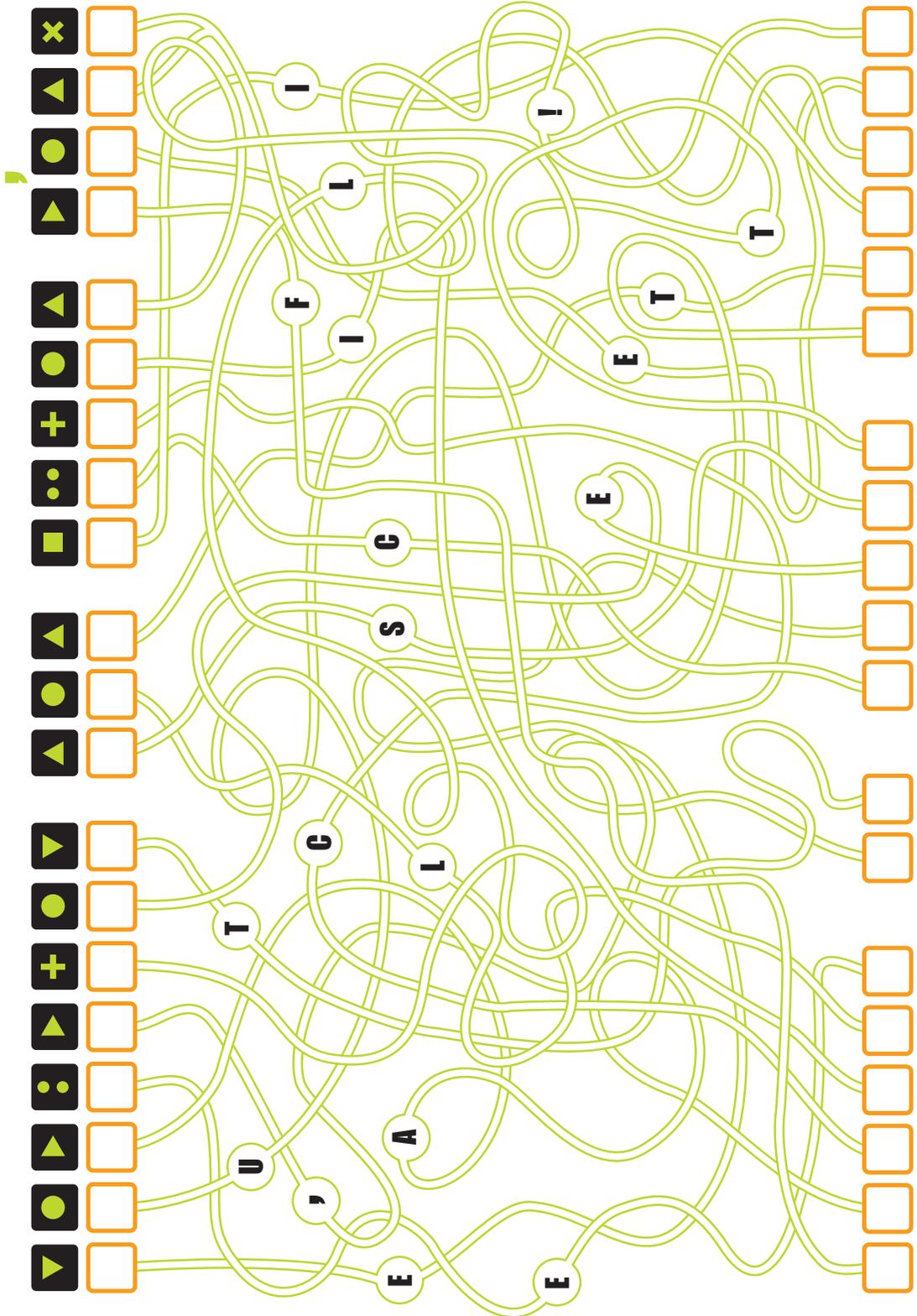


■ Impossible de s'en sortir tout seul !

Aide notre spécialiste de l'électricité à déchiffrer le code secret, en inscrivant les bonnes lettres dans les cases du haut. Ensuite, il te suffira de suivre les fils et d'inscrire les lettres rencontrées en chemin pour connaître la devise Corepile !

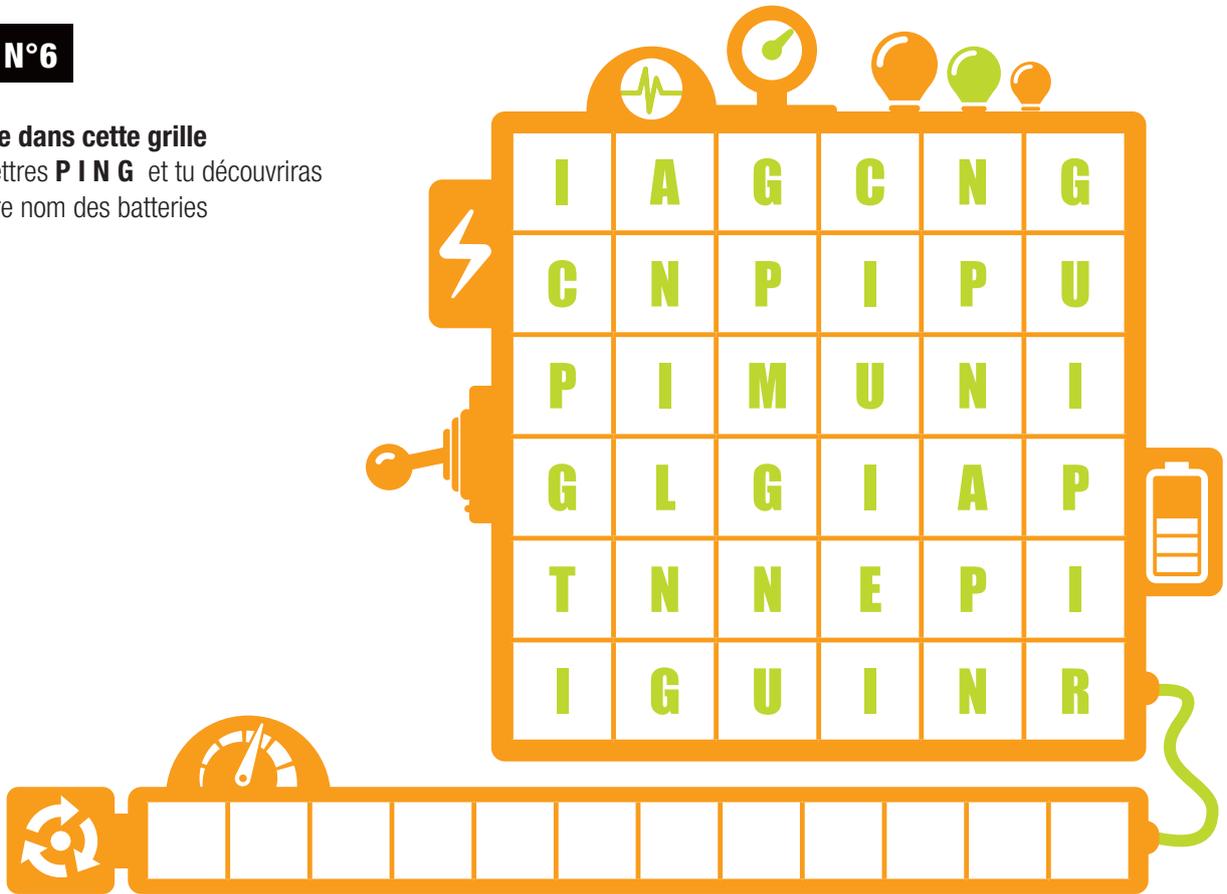


S	P	Y	L	R	I	T	C	E
▲	■	:	+	▼	⋯	×	▲	●



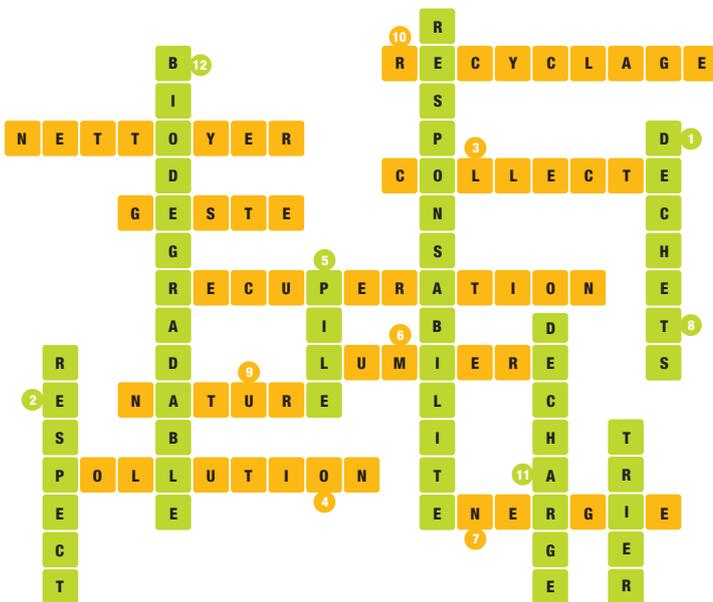
JEU N°6

- Barre dans cette grille les lettres **P I N G** et tu découvriras l'autre nom des batteries



LES RÉPONSES

■ Jeu N°1



Mots à découvrir : DÉVELOPPEMENT DURABLE

■ Jeu N°2

A-4, B-1, C-3, D-2, E-5

■ Jeu N°3



■ Jeu N°4

Il y a 35 piles dans le tas, le bon schéma est donc le C.

■ Jeu N°5

La devise de Corepile c'est :
Recycler ses piles c'est facile et c'est utile !

■ Jeu N°6

ACCUMULATEUR

