

6 PETITS JEUX

pour tout savoir
sur la collecte
et le recyclage

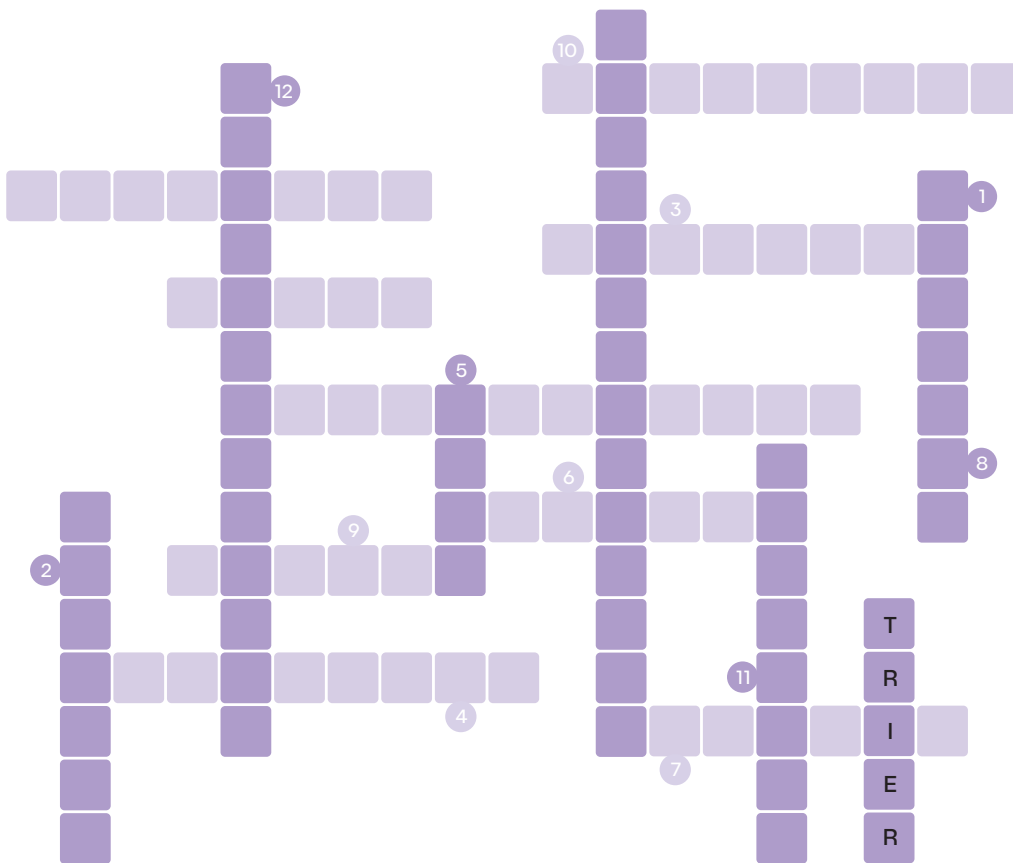
ATELIER N°4

NIVEAU
ÉLÉMENTAIRE



JEU N°1

- Remplis la grille en fonction du nombre de lettres de chaque mot.
- Reporte dans la grille du bas, les lettres numérotées et tu découvriras un des buts du recyclage.



		V													
1	2		2	3	4	5	5	2	6	2	7	8			
1	9	10	11	12	3	2									

4 LETTRES

Pile

5 LETTRES

Geste
Trier

6 LETTRES

Nature

7 LETTRES

Déchets
Énergie
Lumière
Respect

8 LETTRES

Collecte
Décharge
Nettoyer

9 LETTRES

Pollution
Recyclage

12 LETTRES

Récupération

13 LETTRES

Biodégradable

14 LETTRES

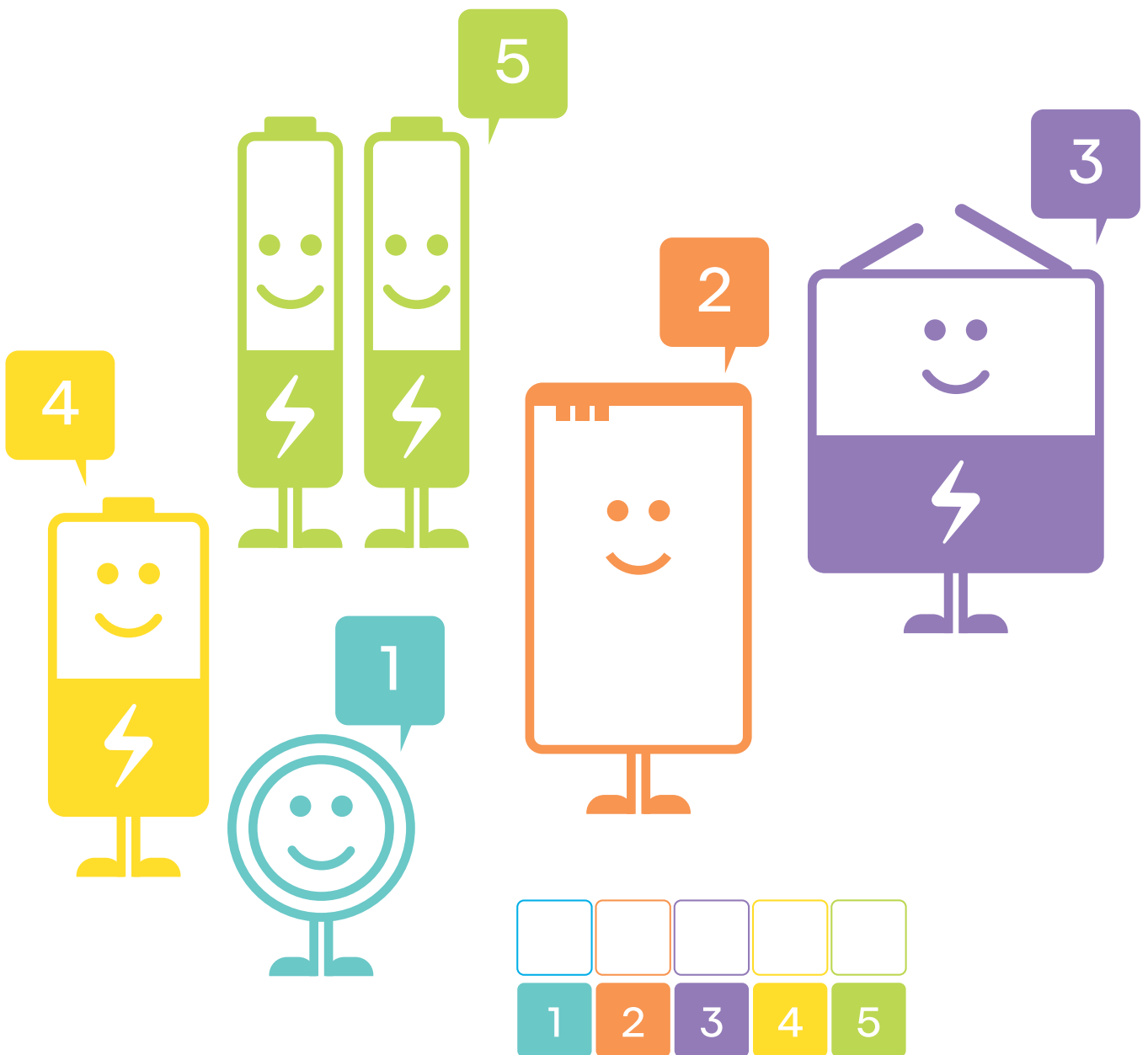
Responsabilité



JEU n°2

🕒 Lis bien les textes et remets chaque pile à sa place, en fonction de son utilisation.

- A Moi, j'aime les jouets gourmands en énergie comme les voitures télécommandées !
- B Petite mais puissante, j'adore les calculatrices.
- C Moi, on me trouve plutôt dans les lampes de poche.
- D Je suis rechargeable, tant mieux, parce je vis dans les téléphones !
- E Nous, on fonctionne souvent par deux, dans les télécommandes.





JEU n°3

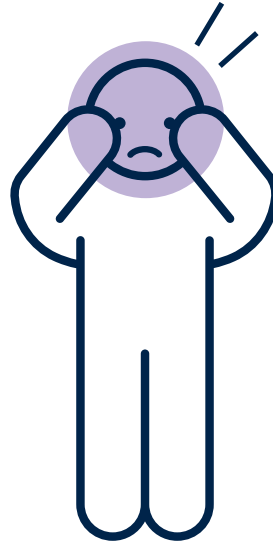
🕒 Trouve les 7 différences entre ces deux cubes de collecte **ecosystem**.





JEU n°4

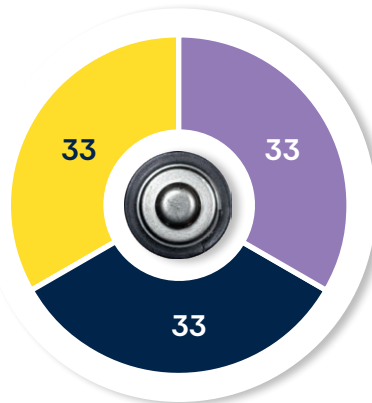
- ❗ **Quel maladroit !!** Ce spécialiste de la pile a renversé tout son stock !
- ❗ **Compte le nombre de piles** et ça te donnera un indice pour connaître la VRAIE proportion de piles recyclées en France, A, B ou C ?



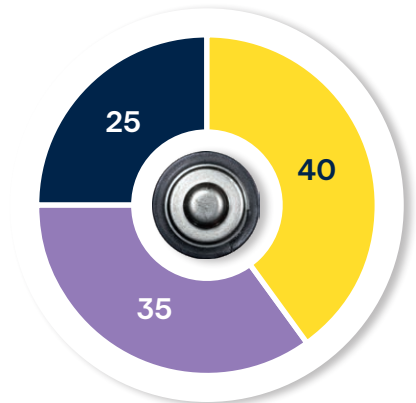
-  Proportion de piles recyclées
-  Proportion de piles stockées chez les gens
-  Proportion de piles jetées aux ordures !



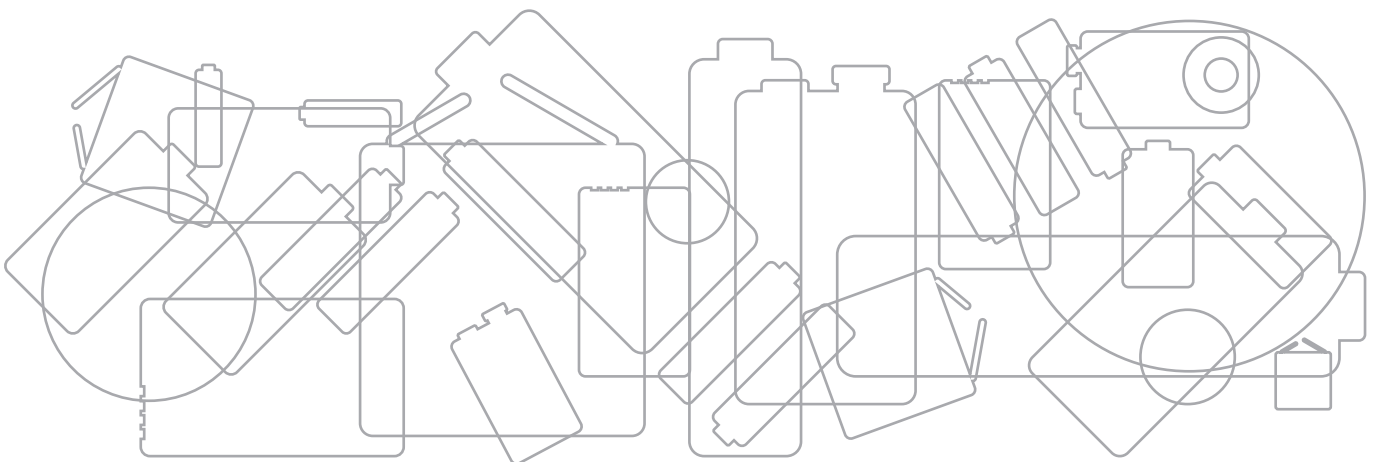
A



B



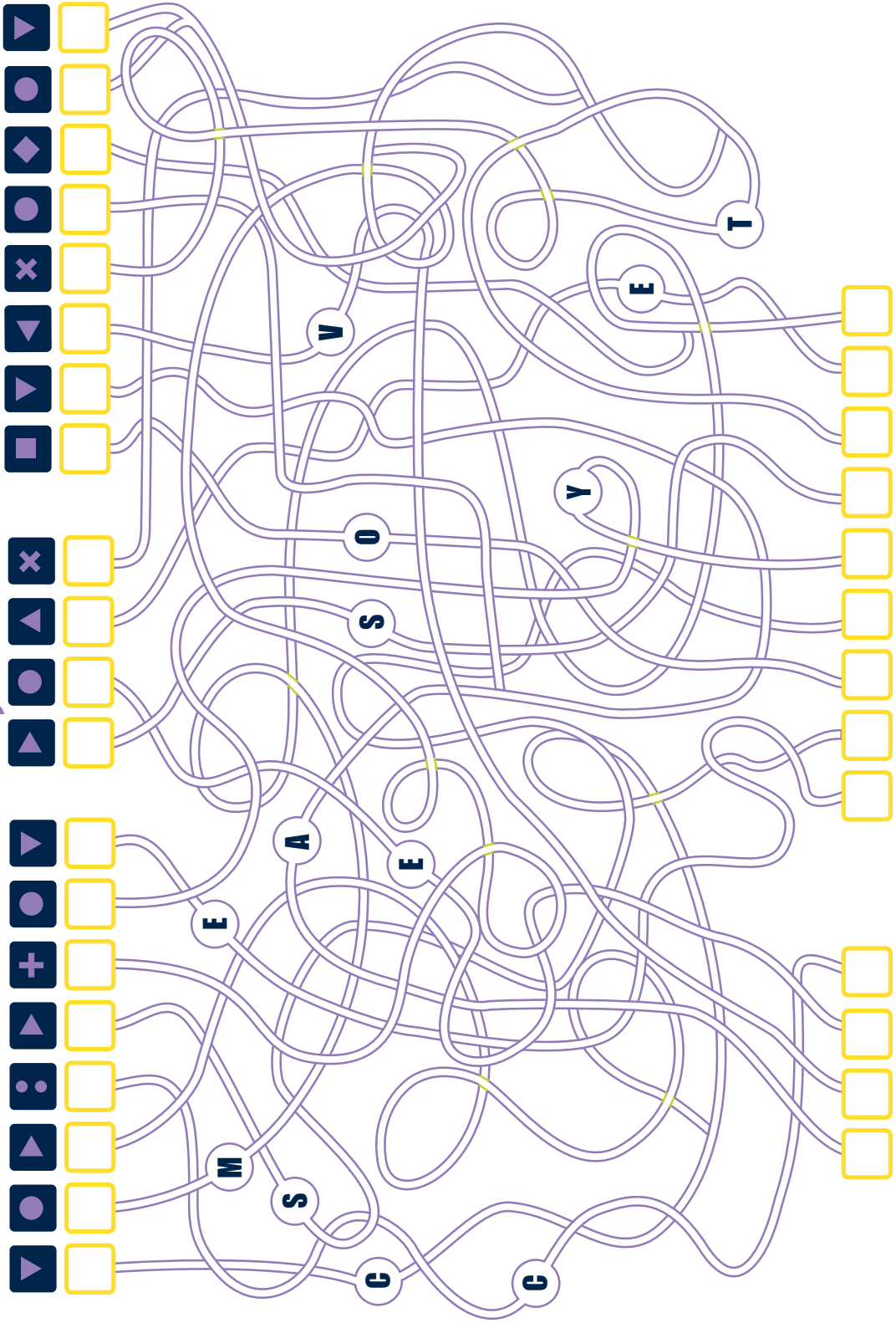
C





JEU n°5

Impossible de s'en sortir tout seul ! Aide notre spécialiste de l'électricité à déchiffrer le code secret, en inscrivant les bonnes lettres dans les cases du haut. Ensuite, il te suffira de suivre les fils et d'inscrire les lettres rencontrées en chemin pour connaître la devise **ecosystem** !

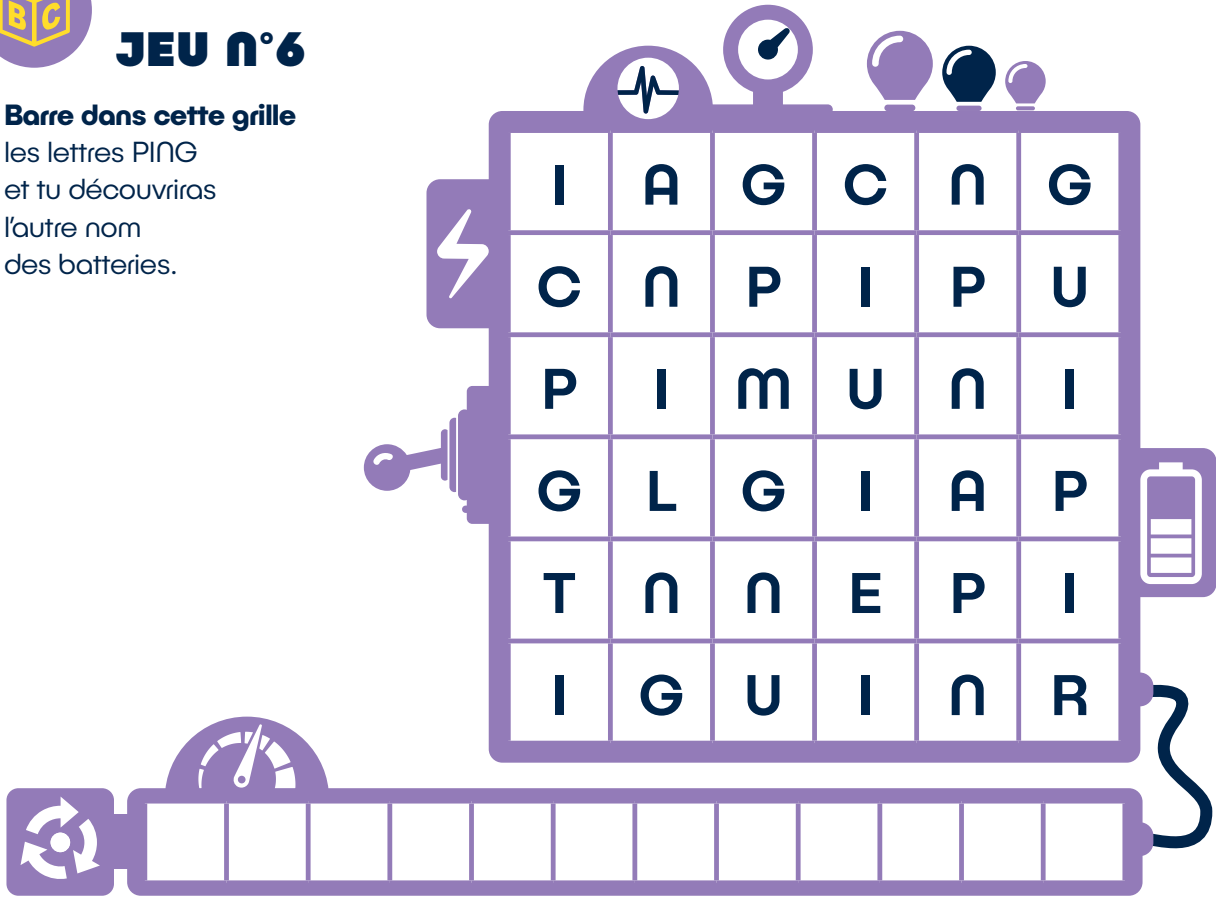


S P Y L R I T G E O G
 ◀ ◻ : + ▶ ⋮ × ▶ ● ▼ ◀



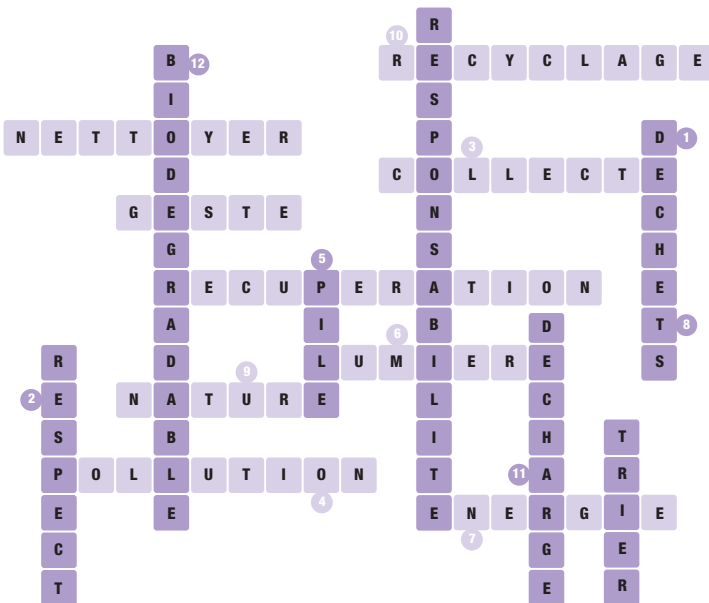
JEU N°6

Barre dans cette grille les lettres PING et tu découvriras l'autre nom des batteries.



LES RÉPONSES

JEU N°1



Mots à découvrir : DÉVELOPPEMENT DURABLE

JEU N°2

A-4, B-1, C-3, D-2, E-5

JEU N°3



JEU N°4

Il y a 35 piles dans le tas, le bon schéma est donc le C.

JEU N°5

La devise de **ecosystem** c'est : Recycler c'est protéger avec **ecosystem**

JEU N°6

ACCUMULATEUR

